

Fringe81株式会社

月刊総務 eコミュニケーショングランプリ 応募資料

「Fringe Fes!!!!」

# 対面実施だった納会をオンライン化&意義のあるものへ

## 課題01

### 楽しいだけではない「意義を持つ場」に

- ただ楽しいだけの場になっていた納会を、会社としてより意義のあるものにしたい
- 中にはワイワイするのが苦手な人も。どんな人でも参加できる・意義がある・楽しい場に進化を！



有志メンバーに運営を移行。「四半期に一度、全社員が集まるこの会をもっと良くしたい」という強い主体性を持つチームで、納会を「Fringe Fes!!!」として再定義。

### 目的

「Fringer」について考えるきっかけをつくる

- 参加者が、グループ会社ごとのBe an explorerなチャレンジについて理解し、それが、自らにも紐づく有意義なアイデア・取り組みであると共感できている状態。その上で、自らは何をなすべきかを各々がイメージできており実践に移せる状態。

▲社員自らが、社員の立場で会の目的を定義。それにより「どんな人も参加できる」「意味がある」「楽しい」の三拍子そろった会を社員目線で作ることが可能に（画像は会議議事録を抜粋）\*Fringer=Fringe81(株)で働く人たち

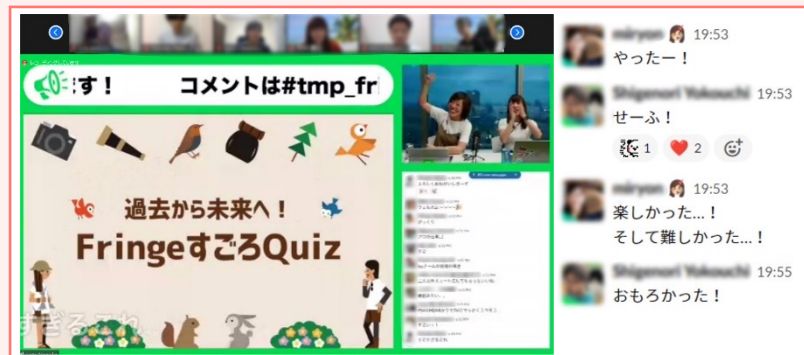
## 課題02

### 非対面での納会の継続実施

- リモートワークかつ複数の事業をもつ会社として、会えない環境で社内の繋がりが薄れていた
- 四半期に一度、対面形式で実施されてきた納会をコロナ禍においても継続実施するためオンライン化したい



- Slack・Zoom・Notionなど、普段業務で使用しているツールだけでFringe Fes!!!を開催できる体制づくり
- 一体感の醸成を軸にしたコンテンツづくり

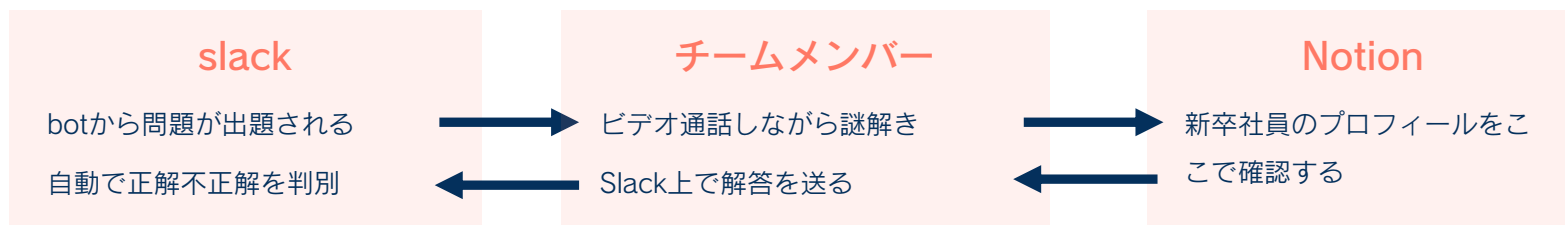


▲配信画面にリアルタイムでコメントの反映を行うことにより一体感を醸成。

# Slackを使った謎解きゲームで新卒社員の理解を深める

2021年4月には「**新卒社員と既存社員の相互理解**」をテーマに、Notion上にある新卒社員のプロフィールがヒントとなる、全社横断のチーム対抗謎解きゲームを開催。

チャットとビデオ通話を組み合わせてコミュニケーションを取りつつ、問題を解くためにプロフィールをくまなく読みこむので、既存社員の新卒社員への理解が進み、Fringe Fes!!!終了後も気軽に会話できるような関係づくりを目指した設計に。



**最終問題⑦ 名前をおしえて**

1. 2. 3. に関連する21卒を導け！  
フチ子 ゴマちゃん ドラえもん

1. [3] [11] [ ] [ ] [ ]  
2. [12]  
3. [6]

（○+△+□）

アプリ 18:58  
「そうそう！会場は...なんだぜ。ちょっとダジャレみたいな問題だったかもな。」  
入社式会場に入れた！挨拶に、配属発表...。つつがなく式は進んでいた...かに思えたが？！

ゆづるさん「うちの会社といえば、これだね。」  
な、なに～！？まだ問題があるのか！しかも7問！？  
みんなの力をあわせて解いて、最後のキーワードを導こう！

《最終問題の手がかり》

1. 新卒の自己紹介Notionをよく読もう
2. 検索などは自由にしていいよ
3. 最終問題1から7の答えは7問ともすべて2桁の数字になるよ

▲各チームのSlackチャンネルにbotから新卒メンバーに関する問題が送られてくる

19:24  
ちゃん  
■子供のころの宝物  
シルバニアファミリー  
一時期めっちゃくちゃ揃えてました 🐼

19:24  
ちゃん  
ぶくぶくのおっきい♥のシール（友達とお気に入りの以外交換会してた）  
海で拾ったシーグラス  
JALとコラボした非売品のたまごっち（死なへんか心配すぎて内緒で学校までもっていった。）  
おばあちゃんに買ってもらったガムのおまけの貝殻のコンパクト（編集済み）

19:26  
E：シルバニアファミリー（1985年）（編集済み）

19:26  
B：仮面ライダーアギトのラジコン（2001）

▲雑談を交えてビデオ通話しながらSlack上でヒントの情報を送り合うことでリモート下でもスムーズなコミュニケーションを実現。

# オンラインでもできる！記念撮影で一体感を醸成

これまでの納会では恒例だった全社員での記念撮影もコロナの影響で不可能に…。

オンラインのFringe Fes!!!では開会後にチームごとのスクリーンショットを撮ってもらい、謎解きゲームをしている裏側でリアルタイムに**withコロナ時代の集合写真**を作成。

会の最後にサプライズとして公開することで新卒社員へ歓迎の気持ちを伝えるとともに、一体感の醸成に成功。



▲Beforeコロナ



▼Withコロナ



# 社員から500件を超える共感・称賛の“拍手”

Fringe Fes!!!運営チーム内で送ったメンバーへの感謝をつづった「Unipos（ユニポス）」\*へ、全社から500件を超える拍手（いいね）が！チームの多大な努力に称賛や共感が集まるとともに、満足度アンケートでも成果を裏付ける嬉しい声が多数届いた。

\*感謝や称讃を送りたい相手に、コメントとポイントを送ることができるシステム。称讃コメントは社内全体に公開される。

## ▼実際にUniposで送られたコメント

さんへ +120pt

チーム初の挑戦、オンラインでのFringe Fes!!! 大成功～！かな？

本当に毎日忙しい合間を縫って配信環境の整備、機材チェック、配信テスト、アプリ開発……「こんなやりたい！」って出たアイデアがひとつひとつ実現されていくのを見てすごくワクワクしたし、絶対しんどいはずなのに楽しいうちでやりきってくれて本当に尊敬。  
「回答者を決めるルーレットややっぱりちゃんと作ったほうが良いと思うんですよね」って当日のお昼休みに実装したときは「いいね」がなかったらこのオンラインでのFes!!!はできなかったと言っても過言ではないです。

もちろんチーム全員頑張ったのでみんなに！お疲れさま！

#発見大賞202007 #Dive\_新しいこと

2020年07月04日 14:33

拍手した人

は代表して

529

500件超の  
拍手！

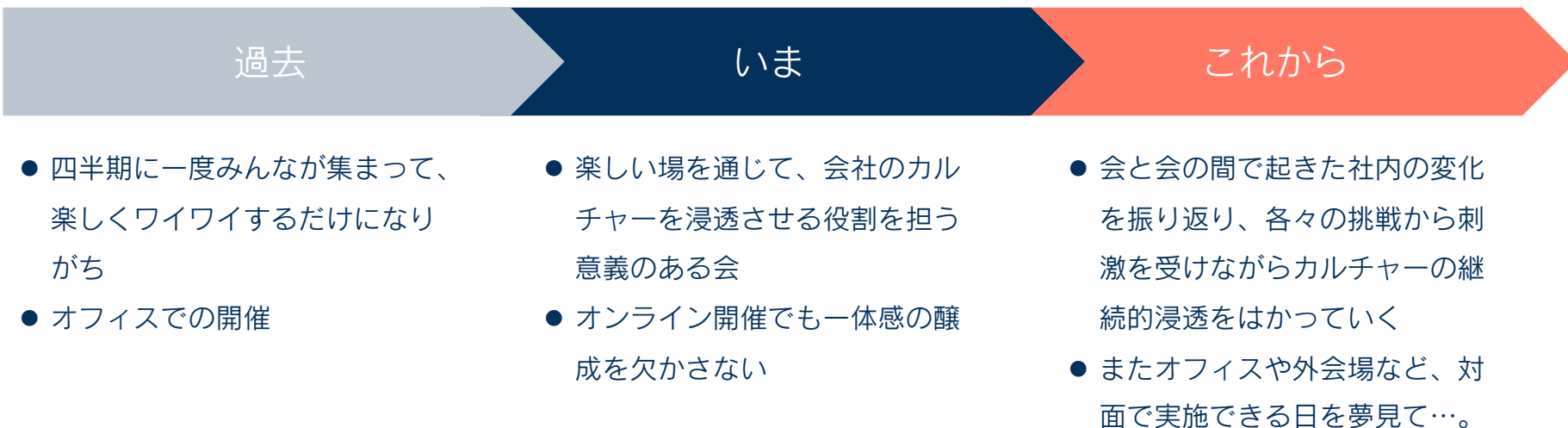


## ▼満足度アンケート（一部抜粋）

- チームメンバーだった21卒達とランチすることになって嬉しい
- 21卒だけでなく普段あまり接点のない他事業部のメンバーやエンジニアとも関わった
- 21卒の自己紹介Notionをふんだんに使った問題で、皆さんに知ってもらえたのでとても嬉しかったし、既存社員の先輩方と沢山コラボできてよかった
- 新卒メンバーも含めてチームを組むことで初対面のときに「Fesで一緒だった子だ！」とか「あのプロフィールの子だ！」とか新たな発見に繋がると感じた
- 皆積極的に真面目に取り組んでいたのうちの会社らしいなと思った。普段関わりのない社員のそういう姿を見られるのは嬉しい
- クイズに答えるslackの実装などの細かいところに、こだわりや深い意図や、裏の企画のみなさまの頑張りが感じられて、感動しました。

# Fringe Fes!!! これからの未来

どんな人でも参加できる・意義がある・楽しいを実現しながら、会社のカルチャーを継続的＆段階的に浸透させていくことで、全社員が同じ方向を見て働ける、さらに業績にも繋がる場へと進化を続ける



💡 参加者が、グループ会社ごとのBe an explorerなチャレンジについて**理解**し、それが、自らにも紐づく有意義なアイデア・取り組みであると**共感**できている状態。その上で、自らは何をなすべきかを各々がイメージできており**実践**に移せる状態。

↑ 理想の状態を維持し続けるために、これからも「ただの楽しい場」ではなく  
「会社にとってなくてはならない場」であるための設計・運営をしていく